

## دستور العمل اجرایی بازی نشانه زنی با سنگ (دال پلان)

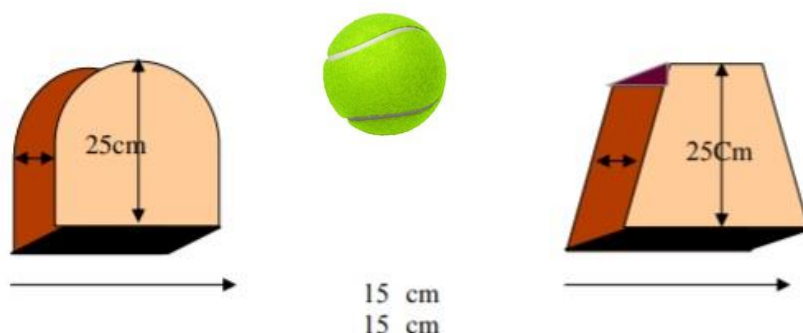
### معرفی بازی دال پلان

بهترین روش برای معرفی بازی دال پلان (که گاهی اشتبهاً دار پلان تلفظ می شود)، بررسی ترکیب خود واژه «دال پلان» است. در زبان بختیاری، «دال» به معنای سنگ ایستاده (نشانه) و «پلان» به معنای سنگی است که آن را پرتاب می کنند. یک بازی دیگر از دسته بازی های نشانه گیری، آن هم با ساده ترین ابزاری که به راحتی در همه جا پیدا می شود.

معمولاً وقتی در محیط باز قرار می گیریم و هیچ ابزاری برای بازی نداریم، یکی از بازی های جذاب پرتاب کردن اشیاست! در کوه یا جنگل، سنگ ها را به سمت یک هدف خاص نشانه می گیریم و کنار رودخانه یا دریا، تلاش می کنیم با پرتاب محکم و دقیق سنگ، آن را روی آب بدوانیم!

### وسایل بازی

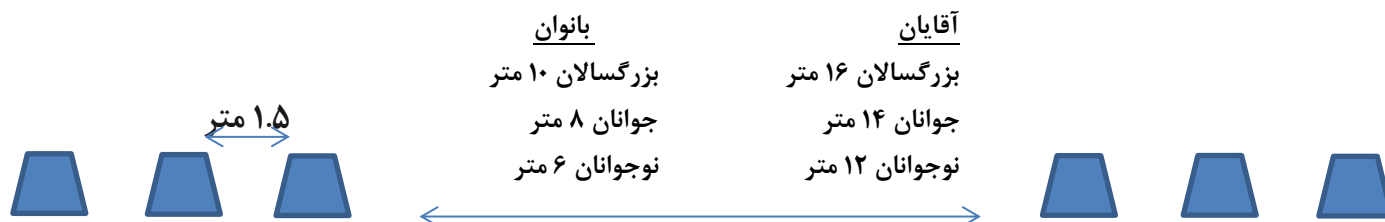
۱- تعداد ۶ تخته سنگ همسان و مستطیل شکل با قطر ۷ سانتیمتر و ارتفاع ۲۵ سانتیمتر و تکیه گاه ۱۵ سانتیمتر که بجای سنگ در مسابقات سالنی میتوان از چوب نیز استفاده نمود در ضمن قسمت فوقانی دال میتواند کروی یا به شکل ذوزنقه باشد و تعداد قطعه سنگ پلان جهت پرتاب به گونه ای که در دست پرتاب کننده جای گرفته و معمولاً به شکل کروی و متناسب با توان ورزشکار باشد ( توپ تنیس خاکی هم میشود) نیاز میباشد.



## نحوه چیدن دال‌ها و فواصل

هر تیم دارای سه دال است که باید آنها را دقیقاً در راستای دال‌های حریف و در خط مستقیم و با فاصله یک و نیم متر از یکدیگر به صورت ستونی پشت سر همدیگر بکارد.

فاصله اولین دال هر تیم با تیم مقابل باید بسته به رده سنی بازیکنان طبق جدول زیر چیده شود باشد.



## نحوه اجرای بازی

مسابقه با انجام قرعه کشی توسط داور وسط و با حضور (سالارها) یا سرگروه‌های دو تیم و دو داور دیگر به صورت تر یا خشک مشخص میشود.

## قوانین بازی دال پلان

با شروع بازی، هر کدام از بازیکنان می‌توانند یک قطعه سنگ را به طرف سه دال حریف بزنند. به گونه‌ای که دال کاملاً سرنگون شود.

بازیکنان می‌توانند به ازای هر دالی که مستقیم می‌اندازند، یک سنگ جایزه بگیرند و همان لحظه پرتاب کنند. بهتر است اطراف زمین بازی دال پلان با طناب محصور شود تا هنگام انجام بازی، تماشاگران آسیب نبینند.

## نحوه امتیازدهی در دال پلان

حداقل امتیاز برای اتمام یک مسابقه دال پلان، نه امتیاز میباشد. در صورت برخورد مستقیم پلان با دال سه امتیاز و در صورت تیکه پس از برخورد با زمین به دال برخورد کند و بیفتد یک امتیاز نصیب پرتاب کننده خواهد بود. شرایط بعدی بازی بدینگونه است که برای بازی تا ۱۲ دقیقه مشخص میشود بدین صورت که اگر در طول دوازده دقیقه تیمی ۹ امتیاز کسب کند برنده میباشد. اما اگر هیچیک از تیمها در طول زمان بازی به ۹ امتیاز نرسند تیمی برنده است که امتیاز بیشتری داشته باشد.

– اگر بعد از گذشت زمان ۱۲ دقیقه دو تیم مساوی باشند سرداور میبایست وقت اضافه به مدت ۵ دقیقه برای دو تیم در نظر بگیرد.

– در صورت تساوی در پایان وقت اضافه یک بازی تکراری با انتخاب داوران برای مشخص شدن برنده انجام میگیرد.

– چنانچه بازیکنی بتواند با یک سنگ ۲ دال حریف را همزمان بزند باز هم یک پرتاب جایزه میگیرد.

## تبصره:

- تیمها در پایان هر دور بازی جای خود را عوض میکنند مگر اینکه هیچ یک از دالهای تیمها سرنگون نشده باشد.
- تیمها تا پایان هر مسابقه (کسب ۹ امتیاز و یا اتمام ۱۲ دقیقه) حق تعویض بازیکن را ندارند، فقط بازیکن مصدوم شده با تشخیص داور قابل تعویض میباشد.
- هر تیم باید دارای لباس متحدالشکل باشد.
- بازیکن پرتاب کننده حق دارد حداکثر ۷۰ سانتی متر (به وسیله خطی مشخص میشود) از دال اول تیم خود برای پرتاب فاصله داشته باشد.
- چنانچه بازیکنی در موقع پرتاب پایش از خط عبور نماید مرتکب خطا شده و پرتاب او بلا اثر تلقی و امتیازی نخواهد داشت.

