

## قوانین و مقررات بازیهای بومی محلی

### الختر (خروس جنگی)

وسایل مورد نیاز: تجهیزات خاصی برای این بازی مورد نیاز نیست و معمولاً از لباس و کفش ورزشی مناسب استفاده میگردد.

#### ابعاد و جنس زمین و زمان بازی :

در این بازی هر تیم متشکل از ۳ نفر میباشد. در زمینی به طول ۳۰ متر و عرض ۲۰ متر انجام میشود که پوشش آن به طور معمول از جنس خاک یا چمن بوده و زمان اتمام بازی نا محدود و منوط به مبارزه تمام نفرات دو تیم می باشد

#### زمان بازی:

زمان بازی نا محدود است و منوط به مبارزه دو تیم یا دو نفر میباشد.

#### زمین بازی:

این بازی در زمینی به طول ۳۰ متر و عرض ۲۰ متر انجام میشود و پوشش آن معمولاً از جنس خاک یا چمن است

#### شرح بازی:

#### روش تیمی:

بازی الختر یک بازی هیجانی و ساده است. ابتدا شرکت کنندگان به دو گروه تقسیم می شوند و هر گروه یک نفر را به عنوان سالار انتخاب می کنند.

سالار، افراد را یک به یک به میدان می فرستد، افراد باید یک پای خود را با دست مخالف بگیرند و با حالت لی لی وارد میدان شوند و سعی کنند به وسیله ضربه زدن با سینه یا دست و یا جاخالی دادن، حریف را از تعادل خارج کنند و یا پای او را از دستش خارج کنند، برنده باید از میانه میدان گذشته و خود را به محل استقرار تیم حریف برساند، اگر در حین مبارزه تعادل فرد به هم خورده به زمین بخورد و یا پایش را زمین بگذارد و یا پایش از دستش خارج شود بازنده است و از بازی حذف می شود. برنده نهایی تیمی است که تمامی افراد تیم مقابل را شکست دهند. این مسابقه تیمی میباشد و همانند والیبال ۲ از ۳ میباشد.

#### امتیازات

چنانچه در حین مبارزه دستی که پا را گرفته است رها شود خطا محسوب میشود و از دور مسابقه خارج شده و امتیاز منفی لحاظ میشود. و بازی بین نفرات دیگر آغاز میگردد. خارج شدن از زمین بازی امتیاز منفی محسوب شده و فردی که از زمین بازی خارج شود از دور بازی حذف و بازی بین نفرات دیگر ادامه خواهد یافت. هرگونه ضربه از طرف هر بازیکنی که به حریف مقابل صدمه وارد نماید و بصورت عمدی باشد خطا محسوب میگردد و

خاطی برای بار اول کارت زرد و برای بار دوم کارت قرمز خواهد گرفت و بازیکن خطا کار بازنده محسوب می‌گردد و امتیاز از دست می‌دهد. اگر یکی از بازیکنان در حین مبارزه به زمین برخورد کند ولی پنجه پا از دستش رها نشود با بلند شدن فرد از زمین بازی ادامه خواهد داشت هر بازیکنی که در حین مبارزه چه با ضربه حریف و چه بدون ضربه حریف پای خود را رها کند یک امتیاز به نفر مقابل داده خواهد شد.

پس از انجام مراسم قرعه کشی دو تیم، بازیکن تیم مهاجم در انتهای زمین بازی با گرفتن پنجه پا به وسیله دست مخالف و با علامت داور مسابقه بازی آغاز میشود.

هر دو تیم سعی میکنند با هل دادن حریف، جای خالی دادن تعادل حریف را بهم بزنند هر نفری که تعادلش بهم بخورد و زانویی که در دست دارد به زمین بخورد و یا اینکه پنجه های دستش از پایش رها شود بایستی از زمین خارج شود و یک امتیاز از دست می دهد در پایان هر مسابقه هر تیمی که موفق شود تمامی افراد تیم مقابل را شکست دهد برنده بازی است و به تعداد نفرات باقی مانده تیم خود امتیاز می‌گیرد.

اتمام بازی زمانی خواهد بود که تمام نفرات باهم بازی کرده باشند هر بازیکنی که در حین بازی و یا بعد از بازی از مقررات تخطی نمایند برابر مقررات با وی رفتار خواهد شد هرگونه اعتراض یا صحبت با داوران حین انجام مسابقه از طرف بازیکنان یا سرپرست یا مربی خطا محسوب شده و برابر رای داور کارت زرد داده و یک امتیاز به تیم مقابل داده خواهد شد. زدن هرگونه ضربه از گردن به بالا ممنوع میباشد و داور درباره آن تصمیم گیری خواهد نمود. در صورت تساوی امتیازات دو تیم با نظر مربیان یک نفر از هر تیم با یکدیگر مبارزه میکنند.

### **کادر داوری:**

تعداد داوران چهار نفر میباشد که یک نفر بعنوان داور اصلی و دو نفر بعنوان کمک داور (در صورتیکه ۷ نفره برگزار شود) انجام وظیفه مینماید و یک نفر منشی امتیازات دو تیم را ثبت مینماید.

